



PROIECT DE HOTĂRÂRE

Privind aprobarea "PUZ - Introducere în intravilan și reglementări urbanistice terenuri pentru instituții și servicii"

Primarul comunei Pănet,

Având în vedere:

- Cererea înregistrată cu nr. 6786/14.08.2025 depusă de dl Bartha Marton,
 - Anunțul înregistrat cu nr. 6786/14.08.2025,
 - Avizul de oportunitate nr. 20/16.10.2024 emis de Consiliul Județean Mureș,
 - art. 47 din Legea nr. 350/2001 privind amenajarea teritoriului și urbanismul, cu modificările și completările ulterioare,
 - Ordinul nr. 233 din 26 februarie 2016 pentru aprobarea Normelor metodologice de aplicare a Legii nr. 350/2001 privind amenajarea teritoriului și urbanismul și de elaborare și actualizare a documentațiilor de urbanism,
 - Art. 23 alin. (2) din Legea nr. 50/1991 privind autorizarea executării lucrărilor de deconstrucții, republicată, ulterior modificată și completată,
 - art. 243 alin. (1) litera „a” și „b” din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,
 - art. 7 din Legea nr. 52/2003 privind *transparența decizională* în administrația publică, republicată, cu modificările și completările ulterioare,
- În temeiul prevederilor art. 129 alin. (1) și (2) litera „c” și ale art. 196 alin. (1) litera „a” din OUG nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

PROPUNE:

Art.1. Se aprobă PUZ - Introducere în intravilan și reglementări urbanistice terenuri pentru instituții și servicii”.

Art. 2. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează primarul comunei Pănet prin Compartimentul urbanism, mediu, construcții, reparații, achiziții publice.

Art. 3. Prezenta hotărâre se comunică Instituției Prefectului - județul Mureș, OCPI Mureș, primarului comunei Pănet, dlui Bartha Marton, Compartimentului urbanism, mediu, construcții reparații, achiziții publice și se aduce la cunoștință publică prin afișare.

Inițiator proiect,
Primar,
Bodó Előd Barna

Avizat,
p. Secretar general al UAT,
Consilier superior,
Varga Borbala